

# Buchempfehlungen – Spiele

Erstellt von Nordbayerische Bläserjugend 2015

## Teamgeist

### Spiele und Übungen für die Teamentwicklung (2008)

von Karsten Ritschl, Evelyne Maaß

Dieses Buch ist ein buntes Spektrum kreativer Spiele und Übungen, in der nicht nur Teamentwickler zahlreiche Anregungen finden, um die Basisfertigkeiten für gute Teamarbeit zu fördern. Auch Teams sind dazu eingeladen, die Spiele und Übungen eigenverantwortlich auszuprobieren, um eine tragfähige Gruppenbeziehung aufzubauen und in der freien Atmosphäre des Spiels neue Lösungen zu erproben. Als Orientierungshilfe bietet ein Fragenkatalog die Möglichkeit, Stärken und Schwächen eines Teams zu benennen, um dann die geeigneten Übungen und Spiele zu wählen. Der Spielraum ist nicht auf geschlossene Räume beschränkt, sondern es gibt auch zahlreiche Anregungen für Erfahrungen "außer Haus" oder in der Natur. Die Spiele und Übungen sind sehr übersichtlich nach einheitlichem Muster geordnet, beschrieben und ansprechend illustriert. Insgesamt ein vielfältiger Werkzeugkasten für Konfliktlösungen, Kooperation, Motivation, Kreativität und Kommunikation, der Lust macht auf vielfältige Zusammenarbeit.



### 666 Spiele: für jede Gruppe, für alle Situationen (2009)

von Ulrich Baer (Herausgeber)

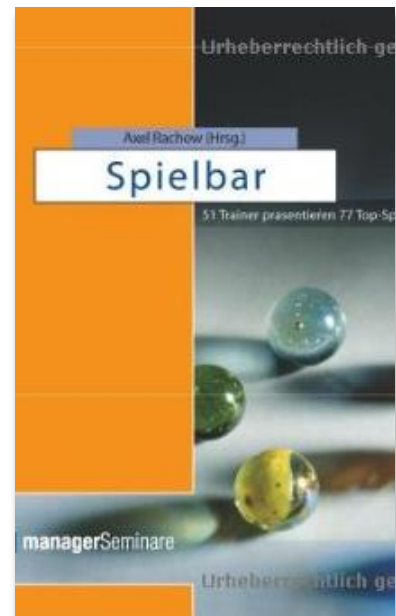
Ulrich Baer bietet in diesem Buch für wenig Geld eine unglaublich umfangreiche Sammlung von Spielen aller Art für Workshops, Seminare, Jugendgruppen, Partys und viele andere Situationen. Die Spielanleitungen sind gut verständlich und erlauben auch eine Vorstellung von einem Spiel, ohne dass man es erst gespielt haben muss. Wichtige Angaben wie Art des Spiels, Anzahl der MitspielerInnen, Utensilien etc. sind ebenfalls vorhanden. Ein thematischer Index (Ratespiele, Kennenlernspiele, Interaktionsspiele etc.) erlaubt die schnelle Suche nach Spielen zu bestimmten Themen.



## **Spielbar: 51 Trainer präsentieren 77 Top-Spiele aus ihrer Seminarpraxis (2012)**

von Axel Rachow (Herausgeber)

Die völlig überarbeitete Kult-Spielesammlung Spielbar präsentiert sich in einer modern visualisierten Neuauflage. Herausgeber Axel Rachow hat 51 erfahrene Trainerinnen und Trainer eingeladen, eine bunte Sammlung von Spielen und Übungen vorzustellen, die sie selber häufig anwenden. Das gesammelte Know-how bietet eine echte Fundgrube, um rasch ein Spiel für die richtige Seminarsituation zu finden. Dabei machen die praxisbewährten Trainer-Tipps aus einer einfachen Spielbeschreibung eine wirkliche Arbeitshilfe für alle, die Gruppen leiten. Die Einsatzbereiche von Spielbar sind u.a. Konflikt-, Kommunikations- und Kreativitätsmanagement, Gruppenprozesse, Ausdrucksvermögen, Kooperation, Evaluation. Das Buch ist als Karteikartensystem verwendbar.



## **Die 50 besten Gruppenspiele (2008)**

von Josef Griesbeck / Don Bosco

Egal ob große oder kleinere Gruppen, ältere oder jüngere Kinder/Jugendliche...dieses Buch ist sehr praktisch. Es ist schnell in die Tasche gepackt und für die meisten Spiele muss man nicht viel vorbereiten. Daher ist es auch gut als Notlösung geeignet, wenn eine Gruppe gerade ein bisschen Ablenkung braucht.

Aus der Reihe „MiniSpielothek“ – Spielsammlung zu unterschiedlichsten Themen, wie bsw. Kennenlernspiele, Entspannungsspiele, Bewegungsspiele, Kooperationsspiele, Partyspiele, ...



## **Kooperative Abenteuerspiele 1 Eine Praxishilfe für Schule, Jugendarbeit und Erwachsenenbildung (2015)**

von Rüdiger Gilsdorf, Günter Kistner

Kooperative Abenteuerspiele vermitteln Lernerfahrungen durch Spannung, Herausforderungen und Spielspaß. In Teamarbeit müssen die Mitspieler all ihre körperlichen und geistigen Fähigkeiten einbringen, um Probleme miteinander zu lösen. Soziales Lernen entwickelt sich beim Planen und Ausprobieren neuer und ungewohnter Handlungsmöglichkeiten. In diesem aktualisierten und erweiterten Band I finden sich 137 Spiele - teilweise mit neuen Spielvarianten -, die sich mit Jugendgruppen, Schulklassen oder Teams von Erwachsenen spielen lassen.

Siehe auch: Kooperative Abenteuerspiele Band 2 und 3

